

Bzučiak

```
const int bzucak=13; // definice proměnné bzucak
void setup() {
  pinMode(bzucak, OUTPUT); // nastavení pinu jako výstup
}
void loop() {
  tone(bzucak, 440); // funkce pro přehrání tónu
  delay(1000);
  noTone(bzucak); // funkce pro přerušení tónu
  delay(1000);
}
```

