

Generátor zvuku

```
// číslo pinu pre LED
int ledPin = 13;
// číslo pinu pre tlačidlo
int buttonPin = 7;
// číslo pinu pre piezo
int piezoPin = 8;
// premenná uchováajúca stav tlačidla
int buttonState = 0;
void setup() {
  // nastavenie pinu pre LEDku ako výstupný
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
  // nastavenie pinu pre piezo ako výstupný
  pinMode(piezoPin, OUTPUT);
  // nastavenie pinu pre tlačidlo ako vstupný
  pinMode(buttonPin, INPUT);
}
void loop(){
  // načítame stav tlačidla
  buttonState = digitalRead(buttonPin);
  // skontrolujeme či je tlačidlo stlačené
  // ak je, tzn. premenná buttonState má hodnotu HIGH
  if (buttonState == HIGH) {
    // zapneme LEDku
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
    // zapneme generovanie tónu
    tone(piezoPin, 1000, 100);
    delay(100);
    // ak nie je, tzn. premenná buttonState má hodnotu LOW
  } else {
    // vypneme LEDku
    digitalWrite(ledPin, LOW);
    // vypneme generovanie tónu
    noTone(piezoPin); }
}
```

Double

