

LCD bežiaci text

```
/*  
LCD i2c  
beziaci text  
*/  
#include <Wire.h> // zahrnutie kniznic do programu  
#include <LiquidCrystal_I2C.h>  
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2); // inicializacia kniznice (adresa, znaky, riadky)  
int i=200; // premenna zdrzania pri posune textu  
void setup()  
{  
  lcd.init(); // inicializacia LCD  
  lcd.backlight(); // zapnutie podsvietenia  
  lcd.print("Toto je text, ktorý bezi sprava dolava."); // vypis retazca textu  
}  
void loop()  
{  
  lcd.scrollDisplayLeft(); // posun textu o jeden znak vľavo  
  delay(i--); // cakanie  
  if (i<0) {i=200;} // znovu od pomaleho pohybu  
}
```

