

Siréna 1

```
int buzzer = 3; // pin bzucaku

void setup()
{
    pinMode(buzzer,OUTPUT); // nastaveni bzucaku na vystup
}

void loop()
{
    for(int i = 0; i < 80; i++) // chvilku jedna frekvence
    {
        digitalWrite(buzzer, HIGH); // nastav HIGH
        delay(2); // pockej 2 ms
        digitalWrite(buzzer, LOW); // nastav LOW
        delay(2); // pockej 2 ms
    }

    for(int i = 0; i < 100; i++) // a ted zase jina frekvence
    {
        digitalWrite(buzzer, HIGH);
        delay(4);
        digitalWrite(buzzer, LOW);
        delay(4);
    }
}
```